

Zadanie 3. Wspinaczka

Grześ chce wyznaczyć najlepszą trasę na ścianie wspinaczkowej w kształcie walca. Posiada opis ścianki w postaci prostokątnej planszy. Naniesione są na niej punkty, które się zdobywa przechodząc przez dane pole. Grześ rozpoczyna wspinaczkę od dowolnego pola w najniższym rzędzie. W każdym kroku wybiera w rzędzie powyżej jedno z trzech pól sąsiadujących z polem, na którym przebywa. Skrajne lewe pole pozwala na przeniesienie się na skrajne prawe pole w rzędzie powyżej i odwrotnie, skrajne prawe pozwala przenieść się na skrajne lewe.

Pomóż Grzesiowi i napisz program liczący maksymalną liczbę punktów, które można uzyskać.

Przykład:

9	3	3	4	7	8
6	7	2	5	6	8
4	1	4	7	7	8
1	6	5	1	7	9
6	6	7	5	7	1
5	7	9	8	3	7

Dla planszy obok najlepsza droga to $8 + 7 + 9 + 8 + 8 + 9 = 49$.

Wejście:

Pierwszy wiersz wejścia zawiera dwie liczby naturalne: **w** – liczbę rzędów i **k** – liczbę kolumn, oddzielone spacją, $2 \leq w, k \leq 100$

Każdy z kolejnych **w** wierszy wejścia zawiera **k** liczb naturalnych z przedziału $[1;100]$ rozdzielonych spacją, opisujących kolejne rzędy planszy poczynając od górnego rzędu.

Wyjście:

Liczba naturalna – maksymalna liczba punktów do uzyskania.

Przykłady:

	Przykład 1	Przykład 2	Przykład 3
Wejście	6 6 9 3 3 4 7 8 6 7 2 5 6 8 4 1 4 7 7 8 1 6 5 1 7 9 6 6 7 5 7 1 5 7 9 8 3 7	4 8 31 49 96 20 88 96 12 46 30 58 95 72 55 29 44 90 23 8 56 96 3 91 54 77 85 45 4 80 20 52 58 95	8 5 55 49 43 25 83 46 28 18 10 10 16 96 62 12 80 40 81 92 45 5 47 35 31 21 28 23 72 36 3 71 81 53 76 63 91 93 94 74 100 46
Wyjście	49	367	615

Przykład 2: Najlepsza droga to $80 + 96 + 95 + 96 = 367$

Przykład 3: Najlepsza droga to $100 + 91 + 71 + 47 + 81 + 96 + 46 + 83 = 615$