



Zadania 3 etapu konkursu LOGIA

– przedmiotowego konkursu informatycznego
dla uczniów szkół podstawowych
3 marca 2022 roku

Zadanie 1. Wiadomość z telefonu

Poniższy rysunek przedstawia klawiaturę telefonu Antka. Żeby otrzymać dany znak należy raz lub kilka razy nacisnąć odpowiedni klawisz. Na przykład po jednokrotnym naciśnięciu klawisza „5” otrzymamy cyfrę 5, po dwukrotnym literę „j”, trzykrotnym literę „k”, czterokrotnym literę „l”.

1 „spacja”	2 a b c	3 d e f
4 g h i	5 j k l	6 m n o
7 p q r s	8 t u v	9 w x y z
*	0 +	#

Antek koduje tekst za pomocą grup znaków. Pierwszy znak określa klawisz, drugi liczbę wciśnień. Jeśli na klawiszu występuje tylko jeden znak (* lub #), to Antek pomija liczbę wciśnień. Na przykład tekst #wiosna 2022 zakoduje jako # 92 44 64 75 63 22 12 21 01 21 21.

Napisz program, który wczyta zakodowany tekst i wypisze odkodowany.

Wejście:

Jeden wiersz zawierający zakodowany tekst – grupy znaków oddzielone spacją. Zakodowany tekst składa się maksymalnie z 1000 grup znaków.

Wyjście:

Odkodowany tekst.

Przykłady:

Wejście	92 44 64 75 63 22	74 64 53 12 21 01 21 21	53 64 32 # 21 31 02 11 41 *
Wyjście	wiosna	rok 2022	kod#23+14*